

WYPEŁNIA ZDAJĄCY

KOD

--	--	--

PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę.

Sprawdź, czy kod na naklejce to
M-700.

Jeżeli tak – przyklej naklejkę.
Jeżeli nie – zgłoś to nauczycielowi.

Egzamin maturalny

Formuła 2023

INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

ARKUSZ DIAGNOSTYCZNY

Symbol arkusza

MINP-R0-**700**-2212

WYPEŁNIA ZDAJĄCY

WYBRANE:

.....
(system operacyjny)

.....
(program użytkowy)

.....
(środowisko programistyczne)

DATA: **20 grudnia 2022 r.**

CZAS TRWANIA: **do 240 minut**

LICZBA PUNKTÓW DO UZYSKANIA: **50**


Przed rozpoczęciem pracy z arkuszem egzaminacyjnym

1. Sprawdź, czy nauczyciel przekazał Ci **właściwy arkusz egzaminacyjny**, tj. arkusz z **właściwego przedmiotu** na **właściwym poziomie**.
2. Jeżeli przekazano Ci **niewłaściwy** arkusz – natychmiast zgłoś to nauczycielowi. Nie rozrywaj banderol.
3. Jeżeli przekazano Ci **właściwy** arkusz – rozerwij banderole po otrzymaniu takiego polecenia od nauczyciela. Zapoznaj się z instrukcją na stronie 2.





Instrukcja dla zdającego

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 15 stron i czy dołączony jest do niego nośnik danych – podpisany DANE. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
2. Na pierwszej stronie oraz na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
3. Wpisz zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin system operacyjny, program użytkowy oraz środowisko programistyczne.
4. Symbol  zamieszczony w nagłówku zadania zwraca uwagę na to, że zadanie nie wymaga użycia komputera i odpowiedzi do zadania należy zapisać tylko w miejscu na to przeznaczonym w arkuszu egzaminacyjnym.
5. Jeśli rozwiązaniem zadania lub jego części jest program komputerowy, to umieść w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL wszystkie utworzone przez siebie pliki w wersji źródłowej.
6. Jeśli rozwiązaniem zadania lub jego części jest baza danych utworzona z wykorzystaniem MySQL (MariaDB), to umieść w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL treści zapytań w języku SQL oraz (przed zakończeniem egzaminu) wyeksportowaną całą bazę w formacie *.sql.
7. Pliki oddawane do oceny nazwij dokładnie tak, jak polecono w treści zadań, lub zapisz je pod nazwami (wraz z rozszerzeniem zgodnym z zadeklarowanym oprogramowaniem), jakie podajesz w arkuszu egzaminacyjnym. **Pliki o innych nazwach nie będą sprawdzane przez egzaminatora.**
8. **Przed upływem czasu przeznaczanego na egzamin** zapisz w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL ostateczną wersję plików stanowiących rozwiązania zadań.
9. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
10. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.



**Zadania egzaminacyjne są wydrukowane
na następnych stronach**

Zadanie 1. Kosmiczny mecz

Dawno temu, w odległej galaktyce, rozegrano mecz w grę podobną do siatkówki. W meczu brały udział dwie drużyny - drużyna A i drużyna B. Mecz składał się z 10000 krótkich rozgrywek. Każda rozgrywka kończyła się wygraną jednej drużyny. Za zwycięstwo drużyna otrzymywała jeden punkt.

Plik `mecz.txt` zawiera zapis wyników kolejnych rozgrywek – jeden wiersz z napisem złożonym z 10000 znaków A i B. Znak A oznacza, że rozgrywkę wygrała drużyna A. Znak B, oznacza, że rozgrywkę wygrała drużyna B.

Napisz **program(-y)** który(-e) da(-dzą) odpowiedzi do poniższych zadań. Odpowiedzi zapisz w pliku `wyniki1.txt`. Przed każdą odpowiedzią napisz numer odpowiedniego zadania.

Do wykorzystania masz plik `mecz_przyklad.txt`, spełniający warunki zadania – odpowiedzi dla tego pliku zapisano w treściach zadań. Na pliku `mecz_przyklad.txt` możesz sprawdzać działanie swojego programu.

Zadanie 1.1. (0–2)

Oblicz, ile razy nastąpiła sytuacja, w której rozgrywkę wygrała inna drużyna niż rozgrywkę poprzednią (tzn. dwa kolejne znaki A lub B w opisie meczu różnią się).

Przykład: Dla napisu ABBBABA odpowiedzią jest 4.

Dla pliku `mecz_przyklad.txt` odpowiedzią jest 1798

Zadanie 1.2. (0–3)

Pierwszy set w meczu trwa do pierwszej rozgrywki, po której jedna z drużyn ma co najmniej 1000 punktów za wygraną dotychczasowych rozgrywek, a drużyna przeciwna ma co najmniej 3 punkty mniej. Drużyna, która zdobywa w secie więcej punktów od przeciwnej *wygrywa pierwszego seta*.

Przykład: pierwszy set może się zakończyć wynikami 1000:500, 997:1000, 1500:1497. Wyniki 900:100, 999:1000, 1500:1500 nie kończą seta.

Zapisz, która drużyna *wygrała pierwszego seta* i jaki wtedy był wynik (liczba zwycięskich rozgrywek drużyny A i liczba zwycięskich rozgrywek drużyny B w pierwszym secie).

Dla pliku `mecz_przyklad.txt` odpowiedzią jest: A 1000:5

Zadanie 1.3. (0–3)

Powiemy, że drużyna ma *dobrą passę*, jeśli wygrywa rozgrywki co najmniej 10 razy z rzędu. Każda *dobra passa* rozpoczyna się na początku meczu, albo bezpośrednio po przegranej rozgrywce. Każda *dobra passa* kończy się z końcem meczu, albo bezpośrednio przed przegraną rozgrywką.

Zapisz łączną liczbę *dobrych pass*, które miały te dwie drużyny w meczu. Wyznacz długość najdłuższej *dobrej passy* i drużynę, która ją osiągnęła. Tylko jedna drużyna miała *dobrą passę* o tej długości.

Przykład: w meczu BBBBBBBBBBAABBAAAAAABA mamy łącznie 2 dobre passy; najdłuższą dobrą passę, o długości 11, osiągnęła drużyna A.



Dla pliku `mecz_przyklad.txt` odpowiedzią jest: 2 A 1000 (dwie dobre passy, najdłuższa drużyna A o długości 1000)

Do oceny oddajesz:

- plik `wyniki1.txt`, zawierający odpowiedzi do zadań 1.1.–1.3.
- plik(-i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego(-ich) programu(-ów) o nazwie (nazwach) (uwaga: brak tych plików oznacza brak rozwiązania zadania)

.....
.....

Zadanie 2. Strzałki

Dla danej, dodatniej liczby całkowitej N , na kartce papieru rysujemy N różnych punktów i numerujemy je liczbami $1, 2, \dots, N$. W tym zadaniu będziemy łączyć punkty ze sobą strzałkami – funkcja $strzałka(x,y)$ rysuje strzałkę od punktu o numerze x do punktu o numerze y .

Wywołanie poniżej zapisanej funkcji rekurencyjnej $rysuj(x)$ spowoduje narysowanie pewnej liczby strzałek. Jej jedynym argumentem jest pewna liczba całkowita x z przedziału $[1, N]$. Przeanalizuj funkcję i znajdź odpowiedzi dla podanych zadań.

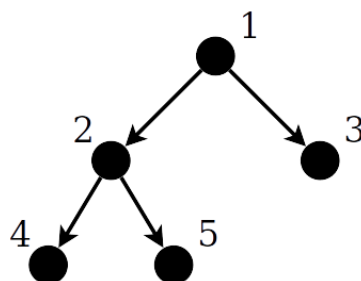
funkcja $rysuj(x)$


jeżeli $2 \cdot x \leq N$
 $strzałka(x, 2 \cdot x)$
 $rysuj(2 \cdot x)$

jeżeli $2 \cdot x + 1 \leq N$
 $strzałka(x, 2 \cdot x + 1)$
 $rysuj(2 \cdot x + 1)$

Przykład:

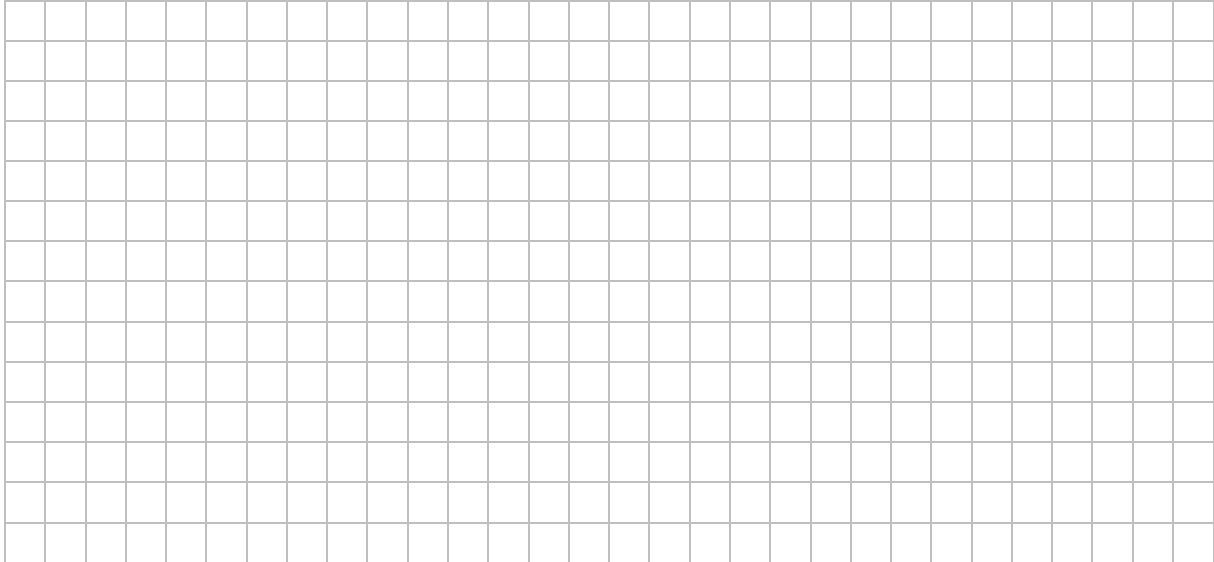
Oto przykładowy rysunek otrzymany w wyniku wywołania $rysuj(1)$ dla $N = 5$ i danego układu punktów:




Zadanie 2.1. (0–2) 

Dla $N = 10$, narysuj 10 punktów i ponumeruj je liczbami 1, 2, 3, ..., 10 a następnie połącz strzałkami tak, żeby otrzymać rysunek, który otrzymalibyśmy w wyniku wywołania funkcji *rysuj(1)*. Dobierz punkty tak, aby Twój rysunek był czytelny.

Miejsce na rysunek:




Zadanie 2.2. (0–2) 

Ile strzałek łącznie będzie narysowanych wyniku wywołania *rysuj(1)*?

a) dla $N = 20$

b) dla dowolnego N

Zadanie 2.3. (0–1) 

Niech $N = 2047$. Startując z punktu o numerze 1 i chodząc tylko po narysowanych strzałkach zgodnie z ich zwrotami, po ilu strzałkach trzeba przejść, żeby dotrzeć do punktu o numerze N .

Przykład

Dla $N = 5$, żeby przejść z punktu o numerze 1 do punktu o numerze 5 trzeba przejść po dwóch strzałkach.

Odpowiedź:

Zadanie 2.4. (0–3)

W pliku `pary.txt` danych jest 1000 par liczb całkowitych z przedziału $[1, 100\ 000]$, po jednej parze w wierszu. Liczby w każdym wierszu oddzielone są znakiem odstępu. Druga liczba w parze zawsze jest większa od pierwszej.



Dla $N = 100\,000$ wykonano polecenie `rysuj(1)` dla pewnego układu N punktów. **Napisz program**, który znajdzie i wypisze te pary liczb z pliku `pary.txt`, które odpowiadają numerom punktów x i y takich, że z punktu o numerze x można przejść po jednej lub wielu strzałkach (zawsze zgodnie z ich zwrotami) do punktu o numerze y .

Przykład:

Dla przykładu, dla $N = 5$ po strzałkach można przejść z punktu o numerze 1 do punktu o numerze 4, ale nie można przejść z punktu o numerze 3 do punktu o numerze 5.

Do oceny oddajesz:

- plik `wyniki2.txt`, zawierający odpowiedź do zadania 2.4.
- plik(-i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego(-ich) programu(-ów) o nazwie (nazwach) (uwaga: brak tych plików oznacza brak rozwiązania zadania)

Zadanie 3. Liczby

Zadanie 3.1. (0–3)

Uzupełnij puste miejsca oznaczone poziomymi kreskami w podanym niżej algorytmie **sita Eratostenesa** – algorytmie wyznaczania wszystkich liczb pierwszych nie większych od zadanej liczby całkowitej $N > 1$.

Specyfikacja

Dane:

N – liczba całkowita większa od 1

Wynik:

$SITO[1..N]$ – tablica logiczna taka, że dla $i = 1, 2, \dots, N$, $SITO[i] = \text{PRAWDA}$, gdy i jest liczbą pierwszą, natomiast $SITO[i] = \text{FAŁSZ}$, gdy i jest liczbą złożoną

Algorytm

$SITO[1] \leftarrow \text{FAŁSZ}$

dla $i = 2, 3, \dots, N$

$SITO[i] \leftarrow \text{PRAWDA}$

dla $i = 2, 3, \dots, \underline{\hspace{2cm}}$

 jeżeli $SITO[i] = \underline{\hspace{2cm}}$

$j \leftarrow \underline{\hspace{2cm}}$

 dopóki $j \leq N$ wykonuj

$SITO[j] \leftarrow \underline{\hspace{2cm}}$

$j \leftarrow \underline{\hspace{2cm}}$

Informacja do zadań 3.2 – 3.4.

W pliku `liczby.txt` zapisanych jest 100 liczb parzystych z przedziału $[4, 1\ 000\ 000]$, każda w oddzielnym wierszu.

Napisz **program(-y)** który(-e) da(-dzą) odpowiedzi do poniższych zadań. Odpowiedzi zapisz w pliku `wyniki3.txt`. Przed każdą odpowiedzią napisz numer odpowiedniego zadania.

Do wykorzystania masz plik `liczby_przyklad.txt`, spełniający warunki zadania – odpowiedzi dla tego pliku podano w treściach zadań. Na pliku `liczby_przyklad.txt` możesz sprawdzać działanie swojego programu.

Zadanie 3.2. (0–2)

Dla każdej liczby x z pliku `liczby.txt` sprawdź, czy liczba $x - 1$ jest liczbą pierwszą. Podaj, ile liczb z pliku `liczby.txt` po pomniejszeniu o 1 daje liczbę pierwszą.

Dla pliku `liczby_przyklad.txt` odpowiedzią jest 94

Zadanie 3.3. (0–4)

Hipoteza Goldbacha mówi, że każda liczba parzysta większa od 2 jest sumą dwóch liczb pierwszych. Nie wiemy, czy ta hipoteza jest prawdziwa dla wszystkich liczb parzystych dodatnich, ale została potwierdzona dla wszystkich liczb "rozsądnej wielkości", nie większych niż 10^{18} . Liczba może mieć więcej niż jeden rozkład na sumę dwóch liczb pierwszych, np. $22 = 19+3 = 17+5 = 11+11$.

Dla każdej z liczb z pliku `liczby.txt` zdecyduj, **na ile różnych sposobów** można ją przedstawić jako sumę dwóch liczb pierwszych.

Podaj:

- liczbę, która ma najwięcej różnych rozkładów na sumę dwóch liczb pierwszych, oraz liczbę takich rozkładów,
- liczbę, która ma najmniej różnych rozkładów na sumę dwóch liczb pierwszych, oraz liczbę takich rozkładów.

Uwaga: przyjmujemy, że dwa rozkłady są różne, jeśli nie zawierają takiej samej pary składników. Dla przykładu: rozkłady $22 = 19+3$ i $22 = 3+19$ są takie same.

Dla pliku `liczby_przyklad.txt` odpowiedzią jest: 996 37 4 1
(liczba 996 ma 37 rozkładów, a 4 tylko jeden)



Zadanie 3.4. (0–3)

Dla każdej liczby z pliku `liczby.txt` znajdź jej reprezentację w systemie szesnastkowym.
Dla każdej cyfry szesnastkowej podaj, ile razy występuje ona łącznie w zapisach szesnastkowych wszystkich liczb z pliku `liczby.txt`.

Dla pliku `liczby_przyklad.txt` odpowiedzią jest

0:2
1:3
2:5
3:2
4:94
5:0
6:1
7:0
8:2
9:2
A:0
B:0
C:1
D:1
E:3
F:0

Do oceny oddajesz:

- plik `wyniki3.txt`, zawierający odpowiedzi do zadań 3.2.–3.4.
- plik(-i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego(-ich) programu(-ów) o nazwie (nazwach) (uwaga: brak tych plików oznacza brak rozwiązania zadania)

.....

Zadanie 4. EKodom

W EKOdome działa instalacja zbierająca z dachu wodę deszczową. Woda jest magazynowana w zbiorniku i wykorzystywana do różnych celów.

W pliku `ekodom.txt` zapisano ilości zebranej wody deszczowej w kolejnych dniach 2022 roku (w litrach).

Fragment pliku:

data	retencja
01.01.2022	0
02.01.2022	0
03.01.2022	0

Schemat wykorzystania wody deszczowej:

- Rodzina codziennie (poza wymienionymi niżej przypadkami) wykorzystuje 190 l wody ze zbiornika.
- W każdą środę z powodu dodatkowych prac wykorzystanie wody wzrasta do 260 l.
- Dodatkowo w okresie od 1 kwietnia do 30 września, jeśli w kolejnych dniach nie ma naturalnych opadów, to piątego dnia bez opadów podlewany jest ogródek. Na podlewanie wykorzystuje się 300 l wody. Jeżeli w kolejnych dniach nie ma naturalnych opadów, to kolejne podlewanie jest dziesiątego dnia, piętnastego dnia itd.
- Jeśli zabraknie wody w zbiorniku to rodzina korzysta z wody z sieci wodociągowej.
- Przyjmujemy, że zbiornik na wodę nigdy nie przepełni się.
- Przyjmujemy, że w każdym dniu najpierw opady są magazynowane w zbiorniku, a potem woda jest wykorzystywana.

Wykorzystując dane zawarte w plikach i dostępne narzędzia informatyczne, wykonaj następujące zadania. Odpowiedzi zapisz w kolejnych wierszach pliku tekstowego `wyniki4.txt`. Przed odpowiedzią do każdego zadania napisz numer tego zadania.

Zadanie 4.1. (0–2)

- Podaj najdłuższy okres bez opadów (kiedy zbiornik nie był napełniany), datę jego początku i końca.
- Podaj, ile razy w okresie od 1 kwietnia do 30 września był podlewany ogródek.

Zadanie 4.2. (0–3)

Utwórz zestawienie łącznej ilości magazynowanej wody w każdym miesiącu od stycznia do grudnia.

Korzystając z tego zestawienia, utwórz wykres liniowy, prezentujący ilość magazynowanej wody w każdym miesiącu. Opisz osie: oś X to nazwa miesiąca, oś Y to łączna ilość magazynowanej wody w litrach. Dodaj tytuł wykresu.



Zadanie 4.3. (0–4)

W zbiorniku w dniu 1.01.2022 rano (przed wykorzystaniem) znajdowało się 5000 l wody.

- Podaj liczbę dni w których zabrakło wody w zbiorniku i brakującą ilość wody pobrano z wodociągów.
- Podaj, ile łącznie litrów wody z wodociągów pobrano.

Do oceny oddajesz:

- plik `wyniki4.txt`, zawierający odpowiedzi do zadań 4.1. – 4.3.
- plik z wykresem do zadania 4.2. o nazwie
- pliki z komputerową realizacją Twoich rozwiązań o nazwie (nazwach):
(uwaga: brak tych plików oznacza brak rozwiązania zadania)

.....
.....

Zadanie 5. Hotel Panorama

W plikach tekstowych: `klienci.txt`, `pokoje.txt`, `noclegi.txt`. zapisano informacje dotyczące realizowanych usług hotelu Panorama w okresie od 1.07.2022 do 30.09.2022.

Pierwszy wiersz każdego z plików jest wierszem nagłówkowym, a dane w wierszach oddzielone są znakami tabulacji.

Plik `klienci.txt` zawiera: numer dowodu gościa hotelu (`nr_dowodu`), nazwisko (nazwisko), imię (imie) i miejsce zamieszkania (`miestowosc`).

Przykład:

```
nr_dowodu nazwisko imie miejscowosc
SAS253401 Pastuszek Joanna Szczecin
UNC608098 Siudut Anna Jaworzno
NMZ567271 Konopka Kamil Tarnowskie Gory
```

Plik `pokoje.txt` zawiera: numer pokoju (`nr_pokoju`), standard pokoju (`standard`, gdzie N oznacza normalny, a W – wysoki) oraz cenę wynajęcia pokoju na jedną dobę (`cena`).

Przykład:

```
nr_pokoju standard cena
101 N 220
102 N 220
103 N 220
```

W pliku `noclegi.txt` zapisano w każdym wierszu: identyfikator pobytu (`id_pobytu`), datę przyjazdu gościa hotelu (`data_przyjazdu`), datę wyjazdu gościa (`data_wyjazdu`), numer dowodu gościa wynajmującego pokój (`nr_dowodu`) i numer pokoju, który wynajmował (`nr_pokoju`).

Przykład:

id_pobytu	data_przyjazdu	data_wyjazdu	nr_dowodu	nr_pokoju
198	2022-07-10	2022-07-12	JAA932190	501
199	2022-07-10	2022-07-11	SIS395155	108
206	2022-07-10	2022-07-13	RMS452742	113

Wykorzystując dane zawarte w plikach i dostępne narzędzia informatyczne, wykonaj zadania. Odpowiedzi zapisz w kolejnych wierszach pliku tekstowego `wyniki5.txt`. Przed każdą odpowiedzią do zadania napisz numer tego zadania.

Zadanie 5.1. (0–2)

Podaj imię i nazwisko gościa, który skorzystał łącznie z największej liczby noclegów podczas wszystkich swoich pobytów w hotelu Panorama. Podaj liczbę tych noclegów.

Przykład: dla gościa, który przebywał w hotelu od 10.07.2022 do 12.07.2022 oraz od 15.08.2022 do 18.08.2022 łączna liczba noclegów wynosi $2+3=5$.

Zadanie 5.2. (0–2)

Podaj zestawienie (imiona i nazwiska) osób, które zapłaciły łącznie za noclegi powyżej 2000 zł.

Zadanie 5.3. (0–2)

Podaj numery pokoi o normalnym standardzie (N), których w okresie od 1.07.2022 do 30.09.2022, nie wynajmował nikt z Opola i nikt z Katowic.

Do oceny oddajesz:

- plik `wyniki5.txt`, zawierający odpowiedzi do zadań 5.1.–5.3.
- plik(-i) z komputerową realizacją Twoich rozwiązań o nazwie (nazwach):
(uwaga: brak tych plików oznacza brak rozwiązania zadania)

.....
.....



BRUDNOPIS (*nie podlega ocenie*)

INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

formuła 2023



INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

formuła 2023



INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

formuła 2023

